

II CAPlay - Evento Geek para compra novos livros para a Biblioteca da escola NRE Maringá

Postado em: 06/07/2016

Em sua segunda edição, o II CAPlay aconteceu no último sábado, dia 02/07/2016, das 8:30 as 17:00 horas, no Colégio de Aplicação Pedagógica (CAP) localizado dentro da Universidade Estadual de Maringá.

O intuito do evento é a interação e divulgação da cultura Geek entre os alunos do colégio e toda comunidade escolar, com o objetivo de angariar recursos para aquisição de novas obras literárias para a biblioteca.

O projeto, em sua segunda edição, foi pensando em decorrência de que um elevado número de alunos do colégio estarem ligados a cultura Geek; por meio de jogos, livros, desenhos, danças, músicas, vídeo games, entre outras formas de interação com esse universo.

Por um custo de R\$5,00 reais por pessoa (o evento foi aberto a comunidade), tivemos Apresentação Musical com temas de filmes e séries, Sessão de Anime, Sessão de Filmes da Marvel, Campeonato de Xadrez, Oficina de Origami, Oficina de Magic, Salas temáticas de Séries de TV e Filmes (Game of Thrones, Star Wars, Marvel x DC), RPG, Karaokê, Campeonato de Bets e Campeonato de Vídeo Game. "Diferente do ano passado, esse ano tivemos uma grande participação de alunos, professores e funcionários, que participaram ativamente da organização e segurança do evento.

Fiquei muito feliz com essa participação e interação entre aluno-escola-professor e toda comunidade escolar", diz a bibliotecária e uma das organizadoras do evento Priscilla Kelly Bressan.