

## **Tecnologia Assistiva em Ação**

### **NRE Umuarama**

Postado em: 15/10/2015

O aluno Alan de Oliveira Monteiro, do Colégio Estadual Vereador José Balan, do município de Umuarama, vem sendo atendido pela Professora de Apoio à Comunicação Alternativa (PAC), Gisele Mara Negrissoli, desde 2014. Como parte deste atendimento, além das adaptações efetuadas pela professora, também lhe foi disponibilizado, como recurso de tecnologia assistiva, um novo equipamento que vem lhe auxiliando no processo ensino-aprendizagem.

O aluno Alan de Oliveira Monteiro, do Colégio Estadual Vereador José Balan, do município de Umuarama, vem sendo atendido pela Professora de Apoio à Comunicação Alternativa (PAC), Gisele Mara Negrissoli, desde 2014. Como parte deste atendimento, além das adaptações efetuadas pela professora, também lhe foi disponibilizado, como recurso de tecnologia assistiva, um novo equipamento que vem lhe auxiliando no processo ensino-aprendizagem.

Segundo a Prof. Rosilene Staut Renzi, técnica responsável no Núcleo Regional da Educação de Umuarama por esta área, isto só foi possível pelo engajamento da escola, da equipe do NRE e da SEED, que sempre buscaram o melhor atendimento possível ao aluno e, ao detectar a possibilidade de beneficiá-lo através desta tecnologia, acionaram a CRTE - Coordenação de Tecnologia Educacional deste NRE e foram prontamente atendidos pelo técnico Fábio Canônico Gonzalez.

Fábio comenta que, com o intuito de que o aluno pudesse acessar todos os recursos do computador, foi instalado um programa de acessibilidade chamado Microfênix, associado a um joystick com controlador analógico similar ao do Play Station como acionador.

O Microfênix é um software que simula o uso do mouse e do teclado e possibilita a ativação de programas e funções no ambiente Windows, de forma bastante acessível. Sua interface apresenta menus com as opções desejadas, e há uma varredura constante pelo próprio programa sobre as opções, assim, quando a varredura chega na opção desejada, basta o aluno dar um toque no dispositivo acionador (joystick) e a opção é executada.