

1º Workshop de Gamificação

NRE Goioerê

Postado em: 01/12/2020

O professor formador de Biologia Sam Adam Hoffmann Conceição organizou, juntamente com seus cursistas o 1º Workshop de gamificação. O objetivo deste evento é de ampliar e demonstrar a possibilidade de ferramentas de gamificação para ressignificar as práticas pedagógicas curriculares do professor e levar a uma reflexão sobre a prática de metodologias ativas...

O professor formador de Biologia Sam Adam Hoffmann Conceição organizou, juntamente com seus cursistas o 1º Workshop de gamificação. O objetivo deste evento é de ampliar e demonstrar a possibilidade de ferramentas de gamificação para ressignificar as práticas pedagógicas curriculares do professor e levar a uma reflexão sobre a prática de metodologias ativas. Aula 01 18/11: Gamificação com o PowerPoint. Aula 02 25/11: Google FORMS para criar estratégias gamificadas de ensino. Aula 03 02/12: Como utilizar o Wix no Ensino. A pedido de outros cursistas que souberam do workshop, o professor Sam estendeu o convite e nesta quarta-feira estaremos ampliando ainda mais… Quem tiver interesse em participar, envie uma mensagem para o professor nos canais disponíveis e indicados abaixo, com a seguinte mensagem: Eu seu nome quero participar do Meet de gamificação.

<https://instagram.com/prof.samadam?igshid=7pttx5uvu420>

<https://www.youtube.com/c/ProfSamAdam> WhatsApp: +55 41 99251-6374 1º Workshop de Gamificação - Gravações das aulas estão disponíveis. Clique aqui!