

Scratch Day em Umuarama - Programação para Iniciantes

NRE Umuarama

Postado em: 04/05/2018

Se você se espanta em ver os jovens de hoje mexerem em tablets e smartphones, deveria experimentar o que eles são capazes de fazer em relação à programação.

Se você se espanta em ver os jovens de hoje mexerem em tablets e smartphones, deveria experimentar o que eles são capazes de fazer em relação à programação.

Pensando nisso, a Coordenação Regional de Tecnologias Educacionais do Núcleo Regional da Educação de Umuarama elaborou o Scratch Day Umuarama.

O Scratch Day é um evento voltado para a iniciação em programação e será realizado simultaneamente com outros mais de 546 eventos ao redor do planeta.

Venha conosco realizar uma oficina de Scratch, linguagem básica de programação, utilizada principalmente para criar animações, histórias animadas e jogos. Agora é a hora de entender a máquina (computador) de dentro para fora e fazê-la agir como a gente deseja.

O Scratch é um software livre, que pode ser usado online e offline e não requer conhecimento aprofundado.

Iremos trabalhar conceitos básicos de programação Scratch com os alunos de 2 escolas, no dia 08 de maio, no Laboratório de Informática do Colégio Estadual Vereador José Balan, durante todo o dia e no dia 09 de maio no Laboratório de Informática do Colégio Estadual Professor Paulo Alberto Tomazinho, no período da manhã.

Inspire-se e elabore um Scratch Day em sua escola.

Importante: antes de tudo é necessário adicionar seu evento ao site do Scratch Day (<https://day.scratch.mit.edu/>). Assim outras pessoas poderão encontrá-lo quando procurarem no site do evento!

Confira nossos eventos aqui:

<https://day.scratch.mit.edu/events/6543/> e <https://day.scratch.mit.edu/events/6544/>

Maiores informações:

Coordenação Regional de Tecnologias Educacionais - CRTE | (44) 3621-8634